

Testgrundlagen für Embedded Systeme



Beschreibung des Seminars

Ziel des Seminars ist es die Anforderungen, Methoden und Tools für den Test von Embedded Systemen zu kennen und nach dem Seminar strukturiert Teststrategien für Projekte entwickeln und umsetzen zu können. Die folgenden und weiteren Fragen werden im Seminar beantwortet.

- Warum werden Embedded Systeme häufig nur unzureichend oder sehr spät im Prozess getestet?
- Was macht es so schwierig Embedded Software zu testen?
- Wie kann man „Test First“ auch bei Embedded Systemen anwenden?

Sie lernen welche Teststufen und Methoden es gibt und welche Anforderungen an Ihres Tests Sie damit erfüllen können. Das Seminar legt den Fokus vor Allem auf Methoden welche besonders geeignet sind für Tests von Embedded Systemen. Anhand eines durchgängigen, praxisnahen Beispiels werden die Kenntnisse angewendet und vertieft.

Zielgruppe

Softwarearchitekten, Softwareentwickler, Softwareprojektleiter, Systemarchitekten

Voraussetzungen

Kenntnisse in der Entwicklung von Embedded Systemen oder in der Softwareentwicklung
Englischkenntnisse, da die Unterlagen in englischer Sprache vorliegen

Inhalte des Seminars

- Grundlagen und Ziele des Tests
- Embedded Systeme - Warum werden sie anders getestet?
- Testbarkeit von Anforderungen
- Architekturen und Testbarkeit
- Teststufen: Komponenten-, Integrations-, System- und Abnahmetests
- Statische Testmethoden
- Dynamische Testmethoden
- In the Loop Tests (MIL SIL PIL HIL)

- Safety und Standards
- Testprozesse – klassisch und agil
- Continuous Integration
- Testwerkzeuge

Methodik und Seminarunterlagen

Vortrag und praktische Übungen

Die Seminarunterlagen werden für jeden Teilnehmer zur Verfügung gestellt.

Dauer

3 Tage

Preis

1790 Euro zzgl. MwSt. pro Person

Im Preis sind das Teilnahmezertifikat und die Seminarunterlagen sowie Snacks, Getränke und Mittagessen enthalten.

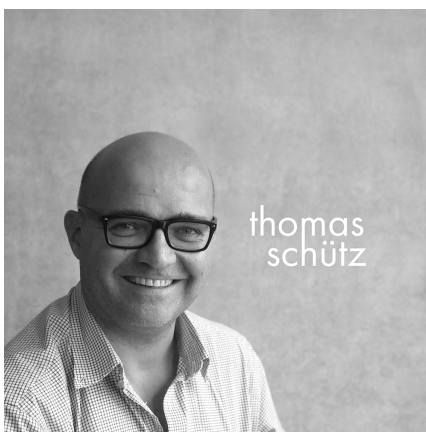
Teilnehmerzahl

6 bis 12 Teilnehmer

Veranstaltungsort

Technologiezentrum TechBase, Franz-Mayer-Straße 1, 93053 Regensburg

Referent



Dipl.-Ing. Thomas Schütz

studierte Luft- und Raumfahrttechnik in München und gründete 1997 die Protos Software GmbH. Als Softwareprojektleiter oder Architekt konnte er seine Erfahrung in der Verbindung modellbasierter Ansätze mit den Anforderungen von Embedded Systemen in zahlreiche Projekte einbringen. Thomas Schütz berät Firmen beim Aufbau domänenspezifischer Werkzeugketten für Embedded Systeme und ist Projektleiter des Eclipse Projektes eTrice.

[Stand: März 2018]